|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Definição de Procedimentos | | | | | | | | | |
| **Área:** | | **Data Apresentação:** | | **Responsável no Cliente:** | | **Responsável Microsiga:** | | **Revisão:** | |
| Financeiro | | 25 / 11 / 2009 | | Carlos Abreu | |  | | 00 | |
| **Identificação da Operação:** | | | | | | | | | |
| * 1. – CALCULO DE HORA ADICIONAL – APONTAMENTO DE HORAS | | | | | | | | | |
| **Rotinas do Sistema Envolvidas na Operação:** | | | | | | | | | |
| DVMCALE.PRW: Script de manutenção e cadastro de horas adicionais, faixa de horas e feriado por projeto.  PMS300HRI.PRW: Script de gatilho para calculo de horas adicionais e prenchimento de quantidade e valor de horas adicionais no momento do apontamento de horas. | | | | | | | | | |
| **Aplicação das Rotinas Envolvidas:** | | | | | | | | | |
| O objetivo das rotinas descritas acima é efetuar a atualização de um campo criada para a DEVEMADA para demonstrar as horas adicionais apontadas para determinado recurso em um projeto especifico.  A rotina de cadastro de horas adicionais e feriados é controlada por projeto, ou seja, o gatilho só é acionado para cálculo se o projeto estiver cadastrado como horas adicionas e definidos seus respectivos percentuais e faixa de horário.  **Fluxo da rotina:**  Cadastrar na rotina de calendários DEVEMADA apenas os horários com hora adicional e os feriados, com seus respectivos percentuais de acréscimo. | | | | | | | | | |
| **Utilização das Rotinas Envolvidas:** | | | | | | | | | |
| * **Tela de cadastro de calendários DEVEMADA** | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | |
| **Reversão dos Processamentos Efetuados:**  **Reversão dos Processamentos Efetuados:** | | | | | | | | | |
| Não se aplica. | | | | | | | | | |
| **Documentos Emitidos pelas Rotinas Envolvidas:** | | | | | | | | | |
| Não se aplica. | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | |
| Usuários Treinados: | Data: | | **Visto:** | | Usuários Treinados: | | Data: | | **Visto:** |
|  |  | |  | |  | |  | |  |
|  |  | |  | |  | |  | |  |